



سلسلة مذكرات الخوارزمي

في الحاسب الآلي  
الصف الثاني الإعدادي

Internet - HTML

إعداد

بلال نصر

٠١٠٦٥٧٦٠٤٨٣

## الوحدة الأولى : مواقع الويب

### الموضوع الأولي : مفاهيم أساسيات مواقع الويب

#### موقع الويب Web Site .:

- عبارة عن صفحة ويب Web Page أو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين،
- موقع الويب له عنوان علي شبكة الإنترنت يسمى بعنوان الموقع Web Address، ( مثل [www.facebook.com](http://www.facebook.com) )
- ويمكن زيارة مواقع الويب من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول .

#### صفحة الويب Web Page:

هي مستند به محتوى إلكتروني ينشر على شبكة الإنترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الإنترنت . ( أي أنها جزء من موقع الويب )

#### الصفحة الرئيسية Home Page .:

هي أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يتم الانتقال لباقي صفحات الموقع .  
( خلي بالك تسمى أيضا بالصفحة الأولى مثل أول صفحة في الفيس بوك التي تدخل فيها الاسم وكلمة المرور )

#### عناصر مواقع الويب أو صفحات الويب .:

تتكون من مجموعة من الصور، النصوص، اصوات، الفيديو ، الارتباط التشعبية .

#### صفحات الويب الثابتة Static web pages .:

- محتواها معد مسبقا بواسطة مصمم الصفحة .
- يظل هذا المحتوى ثابتا في كل مرة يتم فتحها .
- تستخدم لعرض المعلومات للقراءة فقط بدون إجراء اي معالجة من الزائرين لمحتواها.
- تستخدم أوامر لغة HTML في تصميم الصفحات .

#### صفحات الويب التفاعلية Dynamic Web Site .:

- تتيح تفاعل الزائرين مع المحتوى المعروض مع إمكانية معالجة المحتوى .
- تستخدم أوامر لغة HTML بالإضافة الى لغة PHP ولغة Java Script ولغة Css .
- ( خلي بالك معظم مواقع الويب هي مواقع تفاعلية ونادرا ما توجد مواقع ساكنة )

## الوحدة الأولى : مواقع الويب

### الموضوع الثاني : مراحل تصميم وإنشاء مواقع الويب

مراحل تصميم وإنشاء مواقع الويب : يمر تصميم بخمس مراحل وهي ...

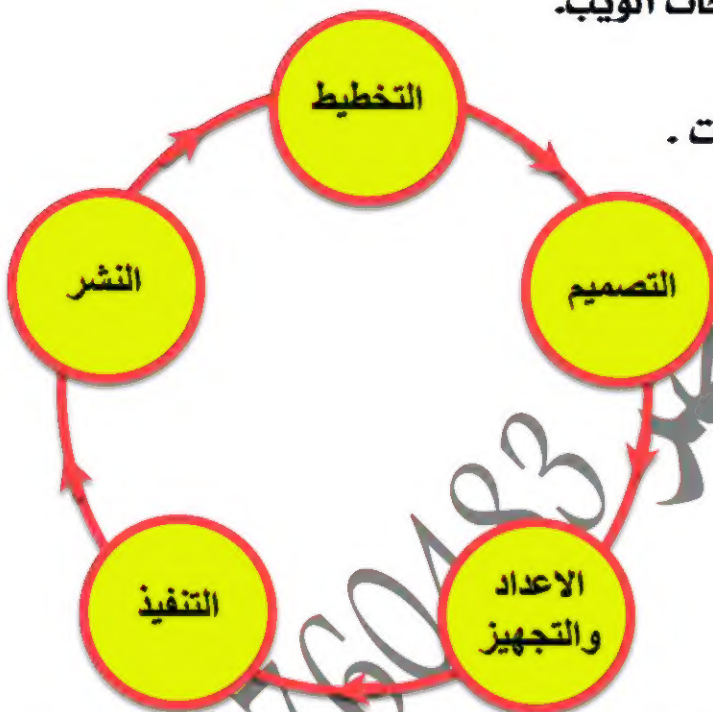
المرحلة الأولى : التخطيط لبناء موقع الويب .

المرحلة الثانية : تصميم صفحات الويب للموقع.

المرحلة الثالثة : الاعداد والتجهيز لصفحات الويب.

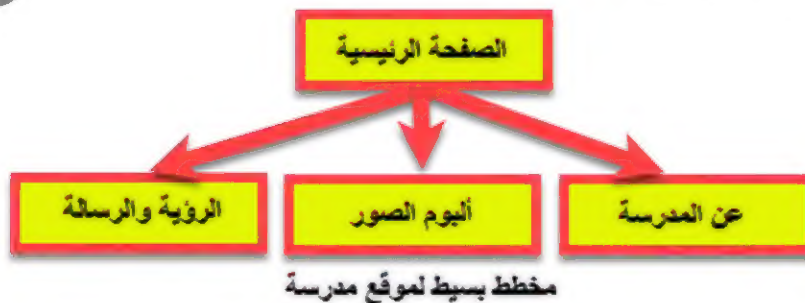
المرحلة الرابعة : تنفيذ صفحات الويب .

المرحلة الخامسة : نشر الموقع عبر الانترنت .



#### المرحلة الأولى : التخطيط لبناء موقع الويب .

١. عمل رسم تخطيطي بسيط علي الورق يتضمن صفحات الموقع (الصفحة الرئيسية والصفحات المرتبطة بها )



٢. تحديد البيانات المعلومات التي في صفحات الويب كمعلومات وخدمات تقدم من خلال الموقع .

### المرحلة الثانية : تصميم صفحات الويب للموقع . وهي من أهم المراحل ويتم فيها ...

تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الموقع  
تحديد التنسيقات المختلفة لصفحات الويب مثل ( اللون والحجم والنوع واماكن وضع  
النصوص والصور ولقطات الفيديو والخلفيات )  
تحديد الارتباطات التشعبية داخل صفحات الموقع ( رئيسية وغيرها ) .

### المرحلة الثالثة : الاعداد والتجهيز لصفحات الويب . تضمن عدة خطوات هامة ومنها ..

١. اعداد وتجهيز البيانات النصية وحفظ النص داخل ملف نص ( بأحد برامج معالجة النصوص ) ووضعها داخل مجلد .
٢. اعداد وتجهيز ملفات الصور وحفظها داخل مجلد .
٣. اعداد وتجهيز ملفات الصوت والفيديو وحفظها داخل مجلد .

### المرحلة الرابعة : تنفيذ صفحات الويب

١. تحويل التصميم الورقي بالمراحل السابقة الى صفحات ويب يمكن عرضها بأحد برامج تصفح الانترنت .
٢. اضافة البيانات (نصوص - صور - صوت - فيديو ) في صفحات الويب .
٣. انشاء ارتباطات تشعبية بين صفحات الويب حتي يسهل التنقل بين صفحات الموقع من خلال أوامر HTML .

### المرحلة الخامسة : نشر الموقع عبر الانترنت

١. يتم حجز عنوان للموقع ( الدومين ) .
٢. تخصيص مساحة تخزينية للموقع علي احد اجهزة الخوادم .
٣. نشر الموقع عبر الانترنت واعداد للعمل بشكل صحيح .



## الوحدة الأولى : مواقع الويب

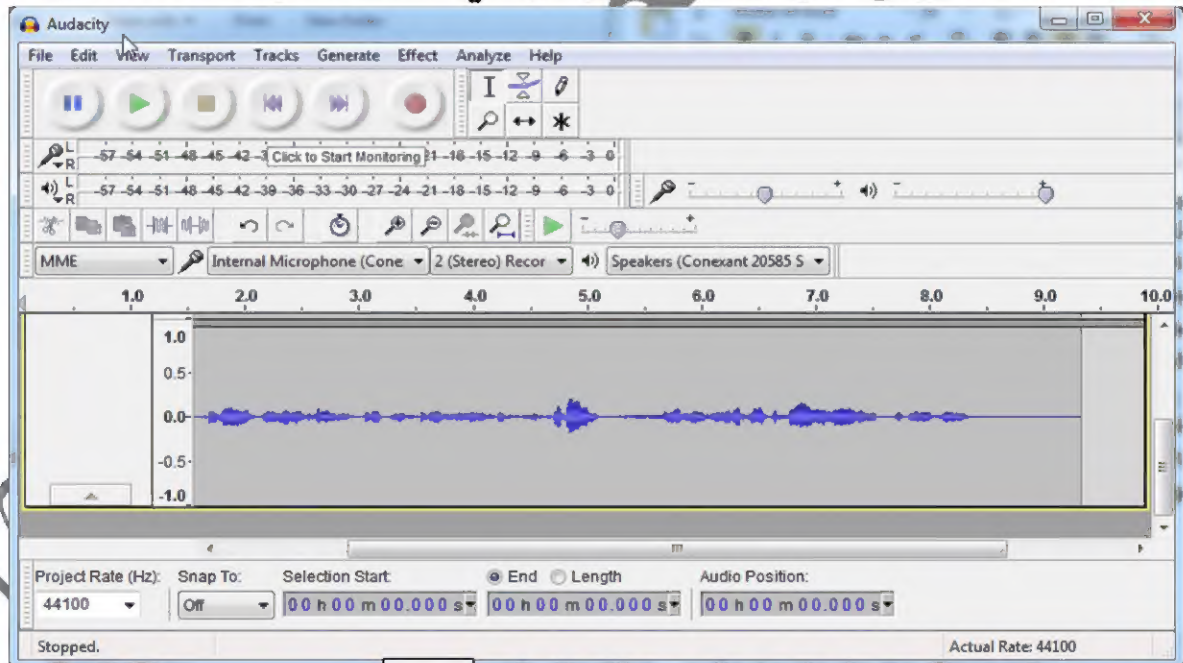
### الموضوع الثالث : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

#### أولا : مرحلة الاعداد والتجهيز لإنشاء ملف الصوت ..

١. جمع البيانات التي سوف يتم تسجيلها .
٢. التأكد من المكونات البرمجية ( تثبيت احد برامج انشاء ومعالجة الصوت علي الكمبيوتر "برنامج أوداستي Audacity")
٣. التأكد من توصيل المكونات المادية ( توصيل الميكروفون MIC – توصيل السماعات Speaker بالكمبيوتر )

#### ثانيا : مرحلة التنفيذ لإنشاء ملف الصوت:

- تحميل برنامج انشاء ومعالجة الصوت audacity من موقع الويب الخاص به .
- برنامج audacity احد البرامج مفتوحة المصدر ويعمل علي أنظمة التشغيل Windows و Linux .



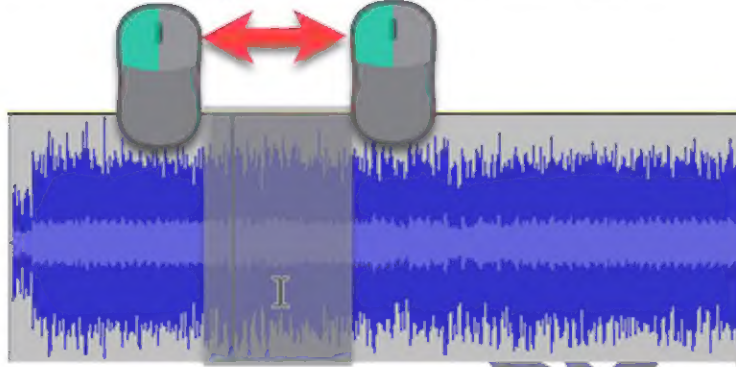
١. لبدء تسجيل الصوت اضغط على زر Record 
٢. لإنهاء التسجيل اضغط على زر الإيقاف Stop 
٣. للاستماع الى الصوت من خلال السماعات اضغط على زر Play 

### ثالثًا : التعديل في الصوت او بمقطع صوت :

١. اضافة تأثير علي مقطع الصوت : من خلال ...

(أ) تشغيل الصوت بالضغط علي زر التشغيل Play والاستماع اليه .

(ب) تحديد مقطع الصوت المطلوب اضافة التأثير له وذلك بالضغط والسحب علي الجزء المطلوب من الصوت باستخدام مؤشر الفأرة علي الشريط الزمني .



(ج) من قائمة Effect يتم اختيار أحد التأثيرات .



توجد تأثيرات كثيرة ومنها ( Repeat تكرار المقطع - Reverse عكس البداية مع النهاية للمقطع )

(د) إعادة تشغيل الصوت من زر تشغيل والاستماع الى مقطع الصوت بعد اضافة التأثير  
٢. قص ولصق مقطع الصوت :-

(أ) من قائمة Edit اختر الامر CUT.

(ب) تحريك مؤشر الفأرة بالشريط الزمني الي المكان المطلوب عمل لصق للمقطع الصوتي.

(ج) من قائمة Edit اختر الامر Paste.

(د) عادة تشغيل الصوت والاستماع اليه .

٣. حذف مقطع صوتي :-

(أ) تحديد مقطع الصوت المطلوب حذفه.

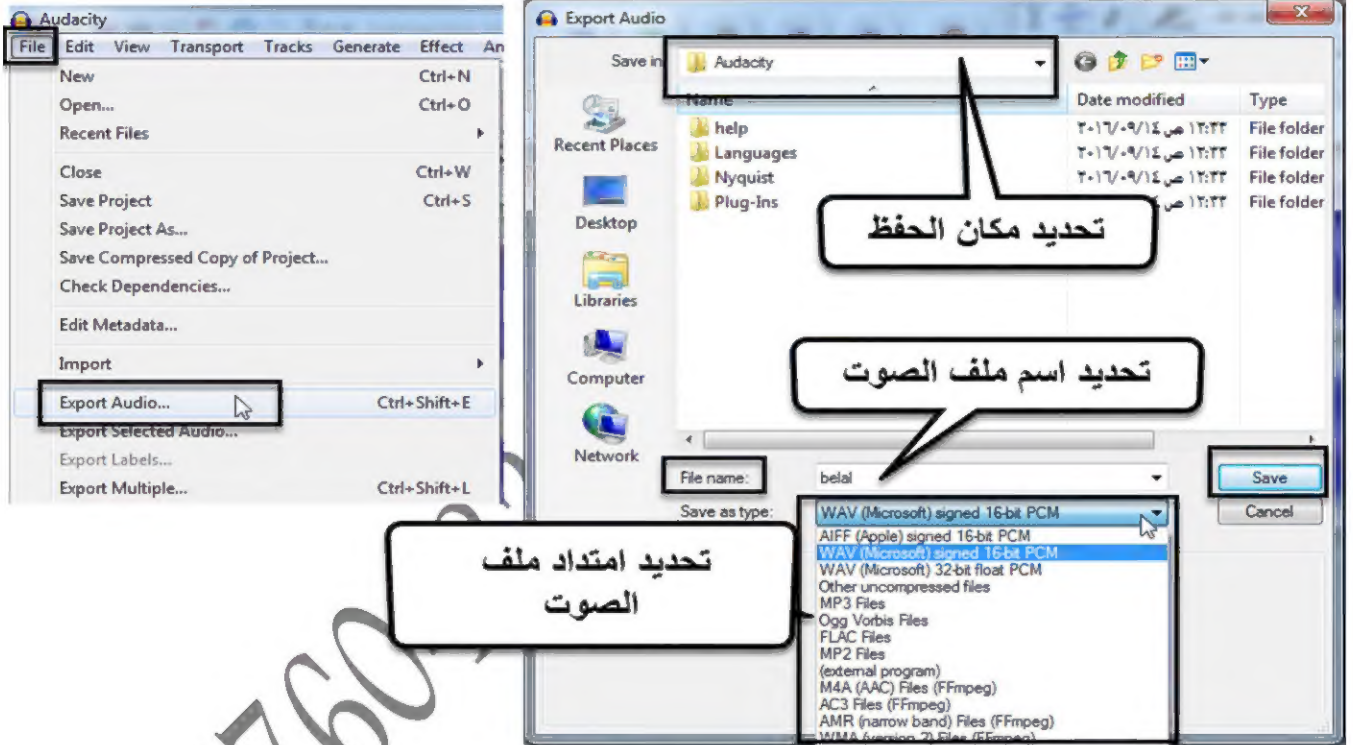
(ب) الضغط علي مفتاح Delete من لوحة المفاتيح .

رابعاً : تصدير ملف صوت :-

(أ) فتح قائمة File ونختار Expert Audio .

(ب) تحديد الامتداد المناسب لملف الصوت من Save as type

(ج) حفظ الملف داخل مجلد بالضغط على Save.



أنواع امتداد ملف الصوت : هناك أنواع كثيرة تختلف عن بعضها حسب الدقة ومنها :-

١. الامتداد WAV :

- يتميز بالجودة والوضوح .
- يعاب عليه أن له سعة تخزينية كبيرة .
- لذا هو غير ملائم للنشر عبر مواقع الانترنت .

٢. الامتداد MP3 :

- أقل نقاء بالمقارنة بالنوع WAV .
- له سعة تخزينية أقل من النوع WAV .
- لذا هو ملائم للنشر عبر مواقع الويب .



## الوحدة الأولى : مواقع الويب

### الموضوع الرابع : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

#### برامج إنشاء ومعالجة الفيديو .:

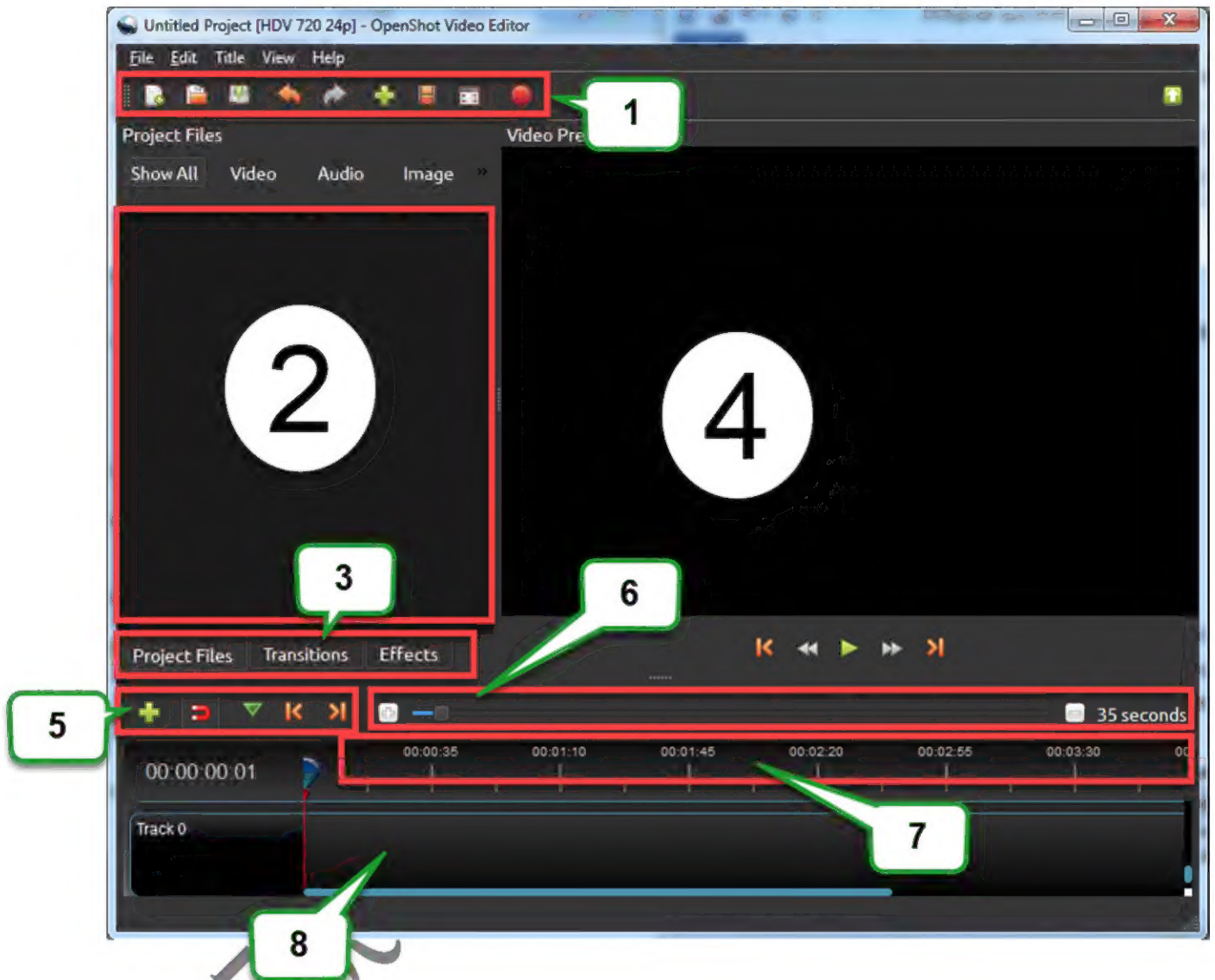
- تمكن المستخدم من إنشاء وتعديل ملفات الفيديو .
- تحتوي على الادوات والوسائل والتأثيرات التي تساعد في إنشاء ومعالجة الفيديو بطريقة سهلة وسريعة.
- يتم إنشاء الفيديو من مجموعة صور تم التقاطها او معالجتها ،
- او مشاهد فيديو تم تسجيلها بكاميرا فيديو او كاميرا ويب .
- يتم استخدام برنامج يقوم بتجزئة الفيديو الي مجموعة من اللقطات الثابتة بتسلسل وتمر بسرعة محدد ما يهييء الاحساس البصري بالحركة الطبيعية والمستمره وبذلك يمكن تعديل الفيديو .
- هناك العديد من البرامج يمكن استخدامها في إنشاء وتعديل ملفات الفيديو مثل برنامج Kdenlive و برنامج open shot وهي برامج مفتوحة المصدر وتعمل علي انظمة تشغيل Linux و Windows .
- يماثله برنامج Movie Make والذي يعمل علي Windows فقط.
- تحميل برنامج open shot من خلال الرابط [www://openshot.org](http://www://openshot.org)

#### برنامج open shot .: ( لماذا نستخدمه أو مميزاته )

١. برنامج مفتوح المصدر .
٢. يمكنه انتاج فيديوهات ذات جودة عالية من الصور والخلفيات واصافة مقاطع صوتيه لها .
٣. سهولته واجهته البرنامج ودعمه للغة العربية .
٤. اضافة التأثيرات والمراحل الانتقالية كفواصل بين الصور .
٥. اضافة النصوص .



## مكونات واجهة برنامج Open Shot .:



١. الشريط الرئيسي Main Tool Bar .
٢. ملفات المشروع Project File .
٣. تبويب الوظائف Function Tab ( للتنقل بين ملفات المشروع - ملفات الصور - ملفات الصوت ) .
٤. معاينة الفيديو Preview Window .
٥. شريط التحرير Edit Toolbar .
٦. لتصغير والتكبير Zoom Slider .
٧. رأس القراءة Play Head/ Ruler .
٨. الشريط الزمني TimeLine . لاتظهر كل المسارات يجب تكبيره لاطهارها .

مهم جدا : الشريط الزمني للبرنامج Time Line .:

( بعد تكبيره وتظهر فيه أربعة مسارات قابلة للزيادة وتكون فارغة بالطبع )



مكونات الشريط الزمني Time Line .:

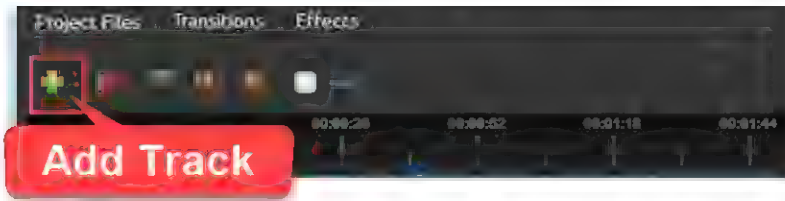
( بعد إضافة مكونات للمشروع وتختلف حسب مشروعك ) .:

١. المسطرة Ruler : تظهر المدى الزمني الحالي بالشريط الزمني .
٢. رأس القراءة Play Head : يقرأ الكليب الحالي الذي يقف عليه في الشريط الزمني ليظهر في نافذة المعاينة .
٣. الكليب الحالي قد يكون صوت أو صورة أو فيديو .
- المسارات Tracks : تعمل بمفهوم الطبقات حيث أنه يتم وضع الصوت والصورة ولقطات الفيديو على المسار .
- يمكن استخدام عدد غير محدد من المسارات في المشروع .
- المسار الأعلى له الأولوية في القراءة ( العرض أو المعاينة ) ثم المسار الذي يليه أو أسفله .

خلي بالك عند الضغط على النقاط المتجاورة مع السحب لأعلى أو لأسفل تظهر لنا باقي المسارات

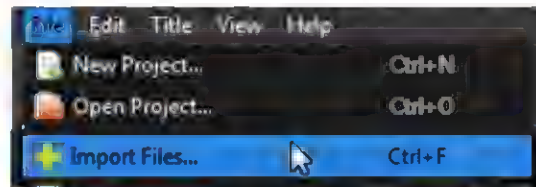


- يمكن اضافة مسار جديد من خلال زر Add Track الموجود بشريط التحرير . Edit Toolbar



إنشاء مشاهد فيديو Video Clip .: يجب القيام بالخطوات التالية .:

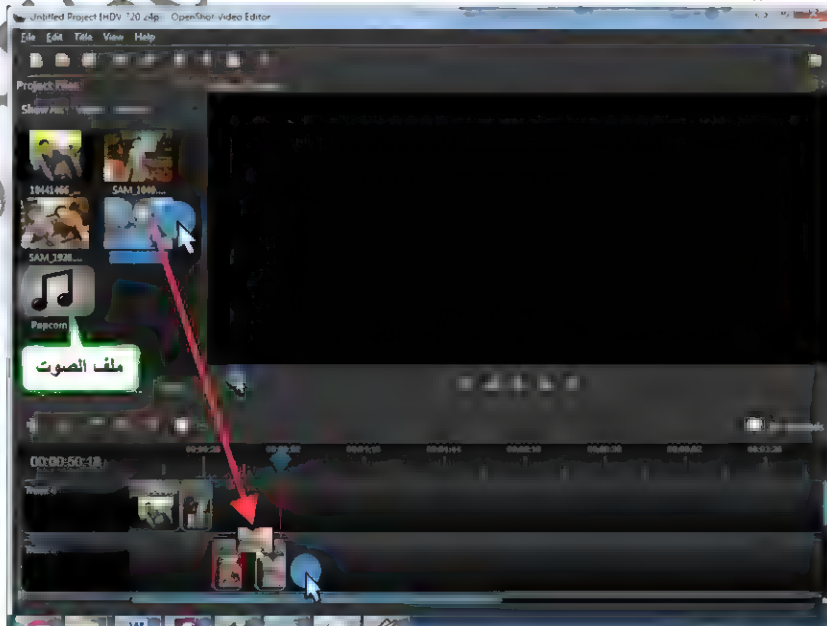
١. استيراد ملفات الصور ( أو صوت أو فيديو ) داخل البرنامج .  
يتم ذلك من خلال فتح قائمة File واختيار الأمر Import File .



أو من شريط القائمة الرئيسية Main Toolbar نختار الزر Import File .



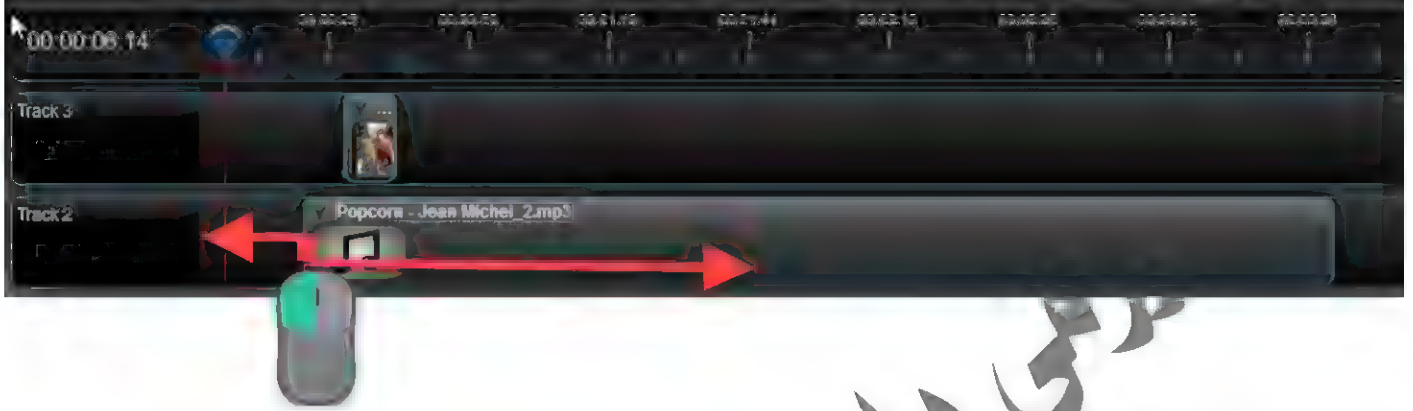
٢. ترتيب الصور ( أو الصوت أو الفيديو ) على الشريط الزمني Time Line للبرنامج .
- من خلال الضغط مع السحب للصور من نافذة ملفات المشروع يتم وضع كل صورة في المسار الخاص بها مع ترتيبها على حسب رغبة المظهر .
  - يمكن إعادة الترتيب مرة أخرى بالضغط مع السحب .
  - عند وضع الصور في المسار يتكون مشهد الفيديو ليظهر في نافذة معاينة الفيديو .





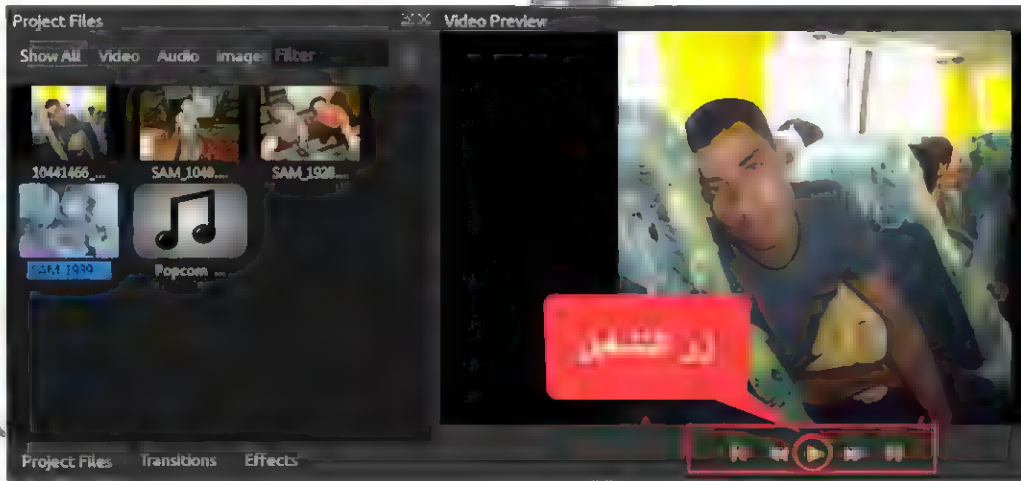
٣. استيراد ملف الصوت داخل البرنامج .

- بنفس الخطوات السابق يمكن اضافة صوت وذلك لجعل الفيديو أكثر جاذبية .
- يمكن تحديد بدء الاستماع لملف الصوت بالضغط مع السحب في مسارة بالشريط الزمني .



٤. معاينة الفيديو .

لعمل معاينة يتم الضغط على زر تشغيل الفيديو **Play** في نافذة المعاينة ومشاهدة الفيديو .

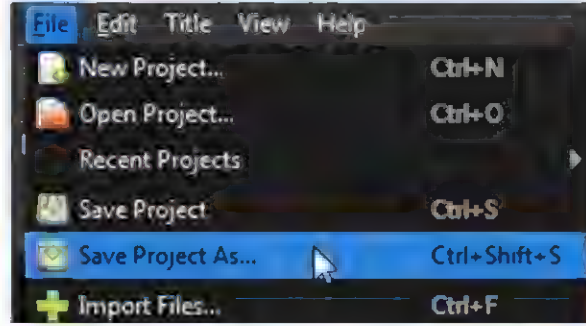


**حفظ مشروع الفيديو Save Project .:**

١. يجب عند إنشاء فيديو حفظ جميع ملفات الصور والصوت المستخدمة في الفيديو في مجلد محدد ( مثلا Pro1 على سطح المكتب ) وذلك حتى يمكن الرجوع لمشاهد الفيديو والتعديل بها أو لاستكمال العمل في وقت لاحق .

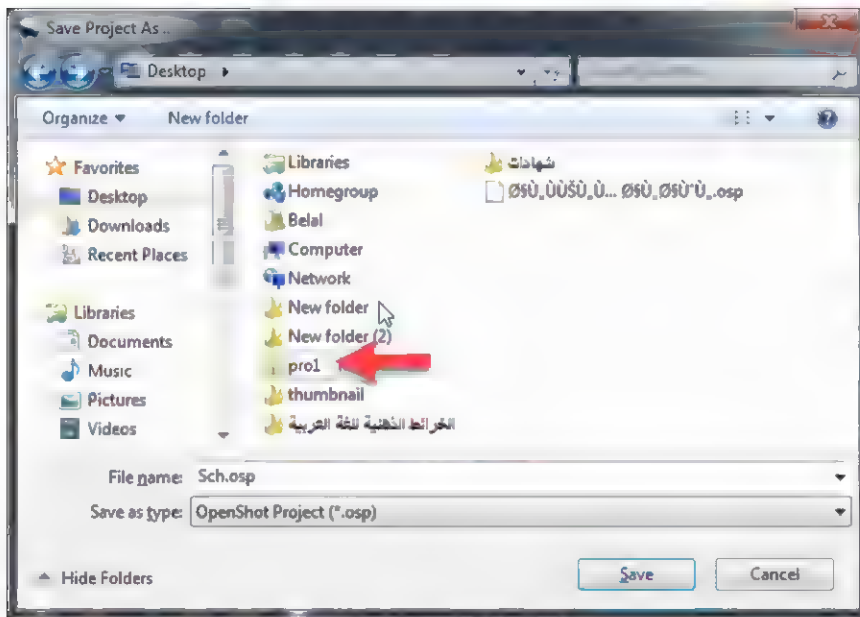
٢. من قائمة File نختار Save project As





٣. يظهر مربع حوراي نعطي للمشروع اسم مثل (SCH) ونحدد مكان الحفظ ( المجلد Pro1 على سطح المكتب ).

خلي بالك ( يجب أن يكون اسم المشروع باللغة الإنجليزية ).



خلي بالك في حالة اذا  
ما تم حفظ الملف باللغة  
العربية يصبح اسمه  
هكذا

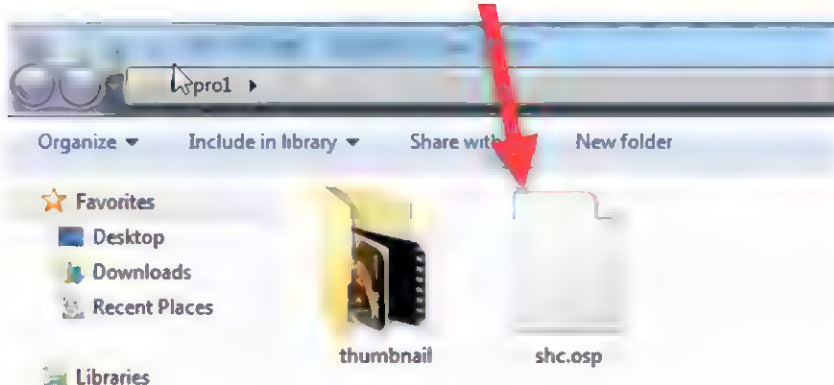


٤. اغلاق البرنامج open shot .

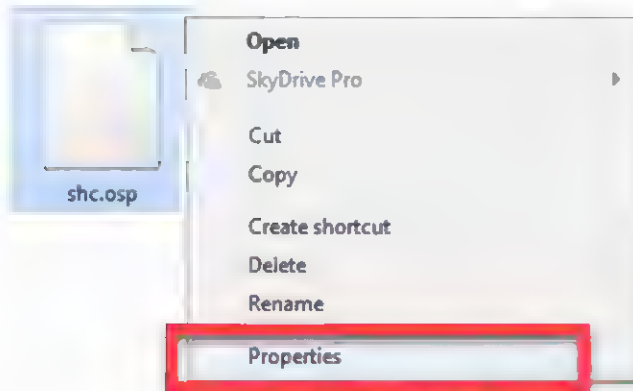
5- لاستكمال العمل في مشروع الفيديو مرة اخري يتم تحميل برنامج open shot ثم فتح المشروع (SCH) الموجود في المجلد Pro1 على سطح المكتب).

٥. ويمكنك التعديل في مشاهد مشروع الفيديو .

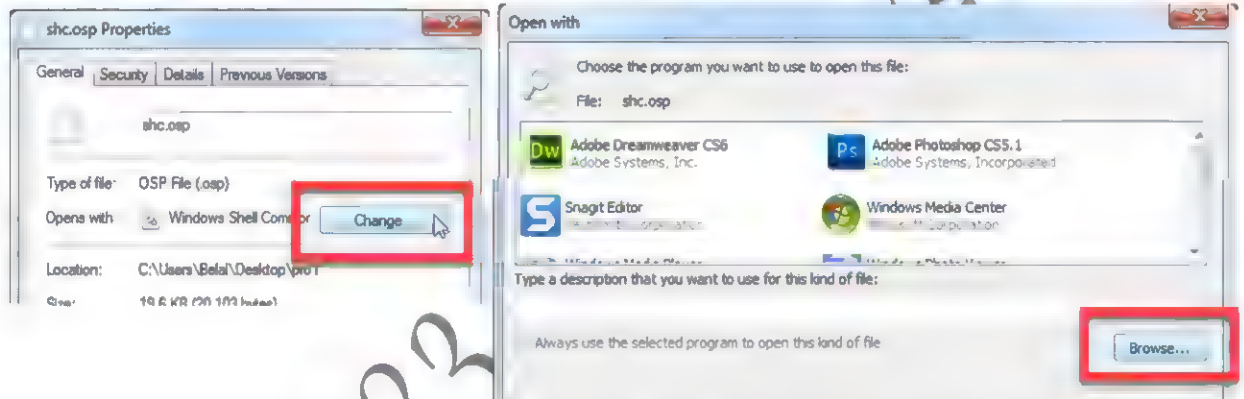
خلي بالك : بعد الحفظ نلاحظ أن رمز الملف Shc يكون غير معرف ويظهر بالشكل التالي ..



ولربط الملف ببرنامج Open shot يجب عمل اقتران Association بالخطوات التالية :-  
١. نضغط بالزر الأيمن للفأرة على الملف .

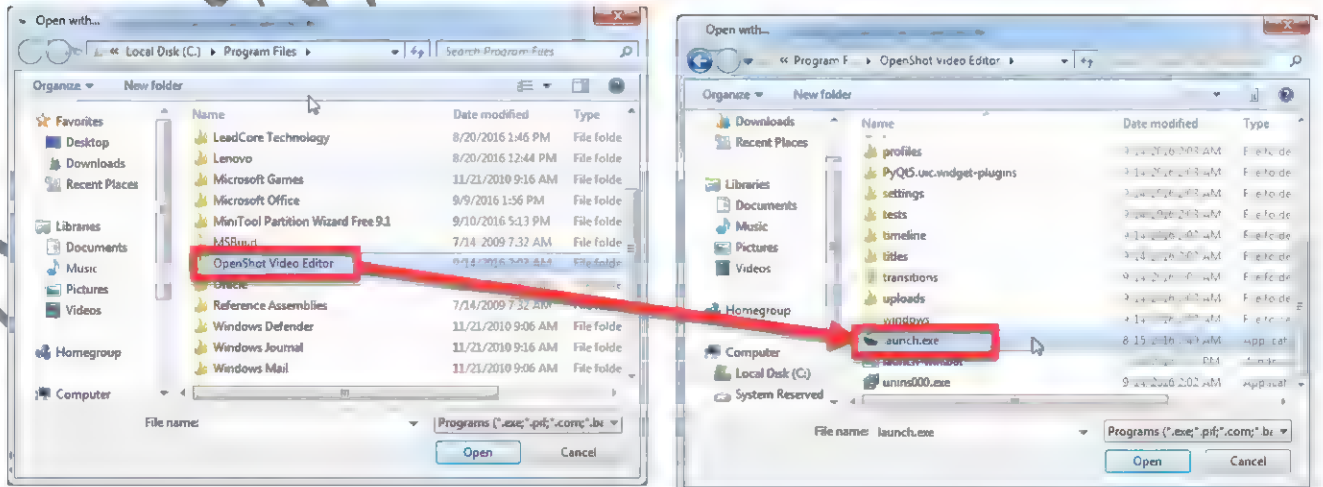


٢. تظهر قائمة نختار Properties ثم Change ثم More Option "في ويندوز ٨" (أو Browse في ويندوز ٧).



٣. ثم نختار Look for another app on this PC (في ويندوز ٨).

٤. البحث عن مكان تثبيت البرنامج ( في الغالب في C في المجلد Program File  
ثم نختار مجلد Open Shot ) ثم نختار الملف التنفيذي للبرنامج ثم OK .





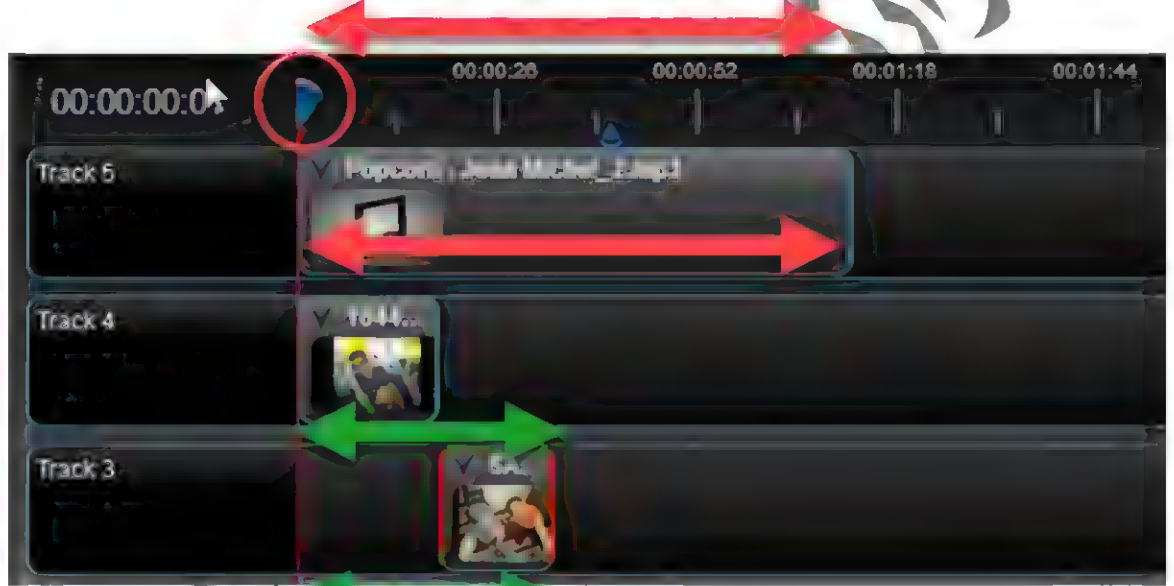
ليأخذ شكل الملف شكل برنامج open shot

تعديل مشاهد الفيديو :-

١. التحكم في الفترة الزمنية المخصصة لعرض مشهد فيديو :-

عند عمل معاينة لمشاهد الفيديو صوت وصورة قد يكون الصوت فترته الزمنية للعرض اكبر من الصور ،ويستمر الصوت مع انتهاء عرض الصور .

الفترة الزمنية لعرض كليب الصوت



الفترة الزمنية لعرض كليب الصورة

خطوات ضبط الصوت لينتهي مع نهاية آخر مشهد للصور :-

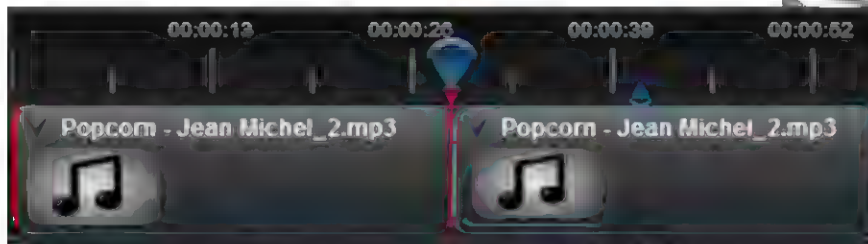
( أ ) حرك مؤشر القراءة بالضغط والسحب لآخر مكان بالشريط الزمني ينتهي عنده ظهور آخر صورة .



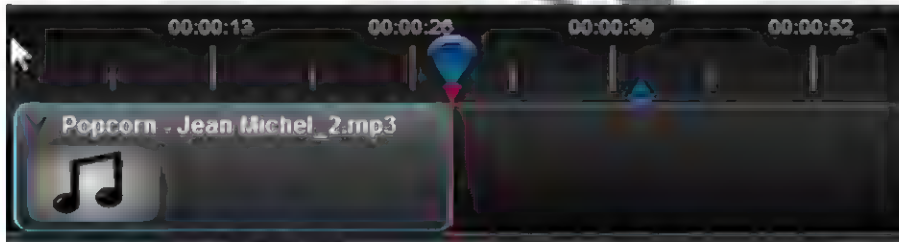
٢. نضغط بالزر الأيمن على مسار الصوت ثم نختار الأمر Slice لتظهر قائمة بها ثلاث أوامر نختار Keep Left Side لحذف الجزء الأيمن وإبقاء الجزء الأيسر ...



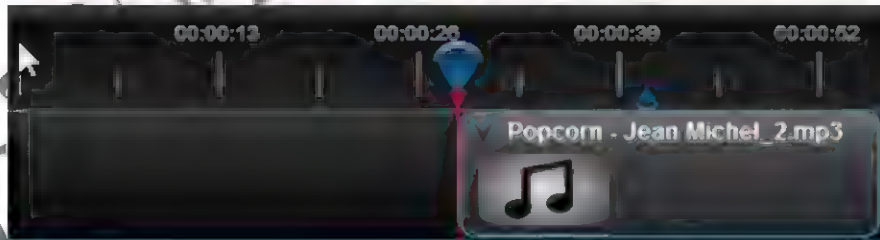
(أ) الاختيار الأول Keep Both Side : لانقسام مسار الصوت الى شريحتين مع الاحتفاظ بهما .



(ب) الاختيار الثاني Keep Left Side : للإبقاء على الشريحة اليسرى فقط .



(ج) الاختيار الثالث Keep Right Side : للإبقاء على الشريحة اليمنى فقط .



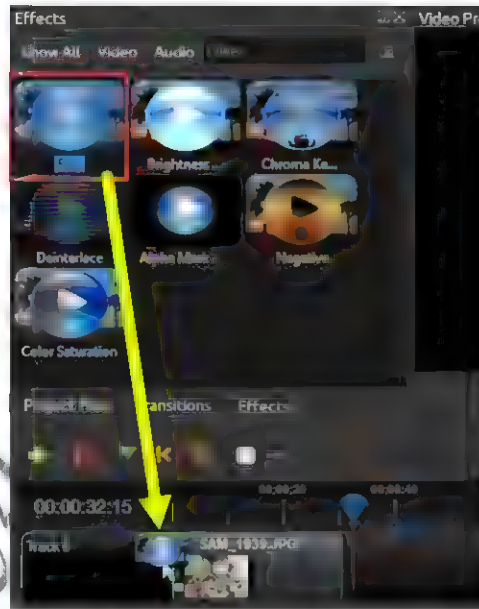


## إضافة تأثيرات Effects لمشاهد الفيديو :-

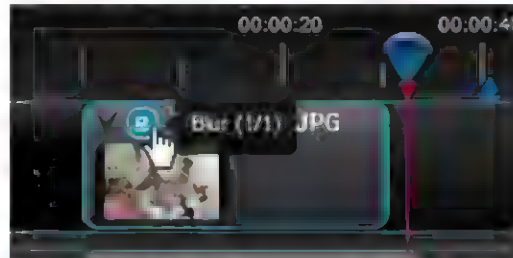
١. الضغط علي تبويب تأثيرات Effects  
( لتظهر التأثيرات )



٢. اختيار احد التأثيرات بالضغط والسحب  
واضافته للفيديو وعمل معاينة يظهر رمز  
التأثير على مشهد الفيديو.

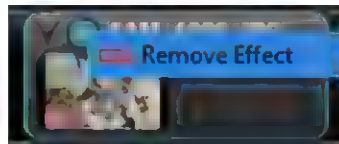


٣. ولقراءة اسم التأثير يتم التأشير بالفأرة على رمز التأثير.



٤. ولحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو بالضغط على زر الفأرة الأيمن على رمز

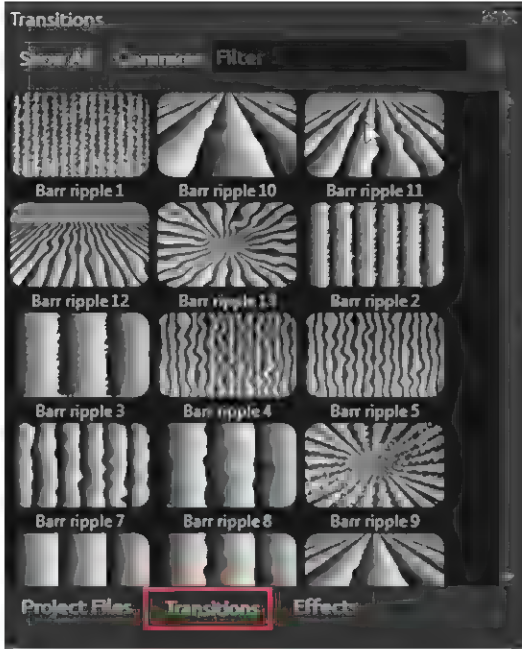
التأثير واختيار حذف التأثير Remove Effect .



## إضافة مراحل انتقالية Transitions لمشاهد الفيديو :-

توضع المراحل الانتقالية في بداية أو نهاية المشهد .

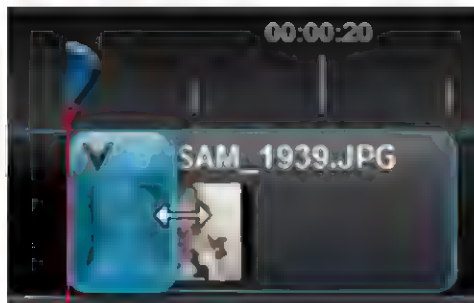
١. الضغط على تبويب انتقالات Transitions  
( لتظهر الانتقالات كلها )



٢. الضغط مع السحب على أحد المراحل الانتقالية وإضافته للمشهد المطلوب ( في البداية أو نهاية المشهد ).



٣. يمكن التحكم في الفترة الزمنية لعرض المرحلة الانتقالية بالضغط والسحب عليها للتقليل أو الزيادة .

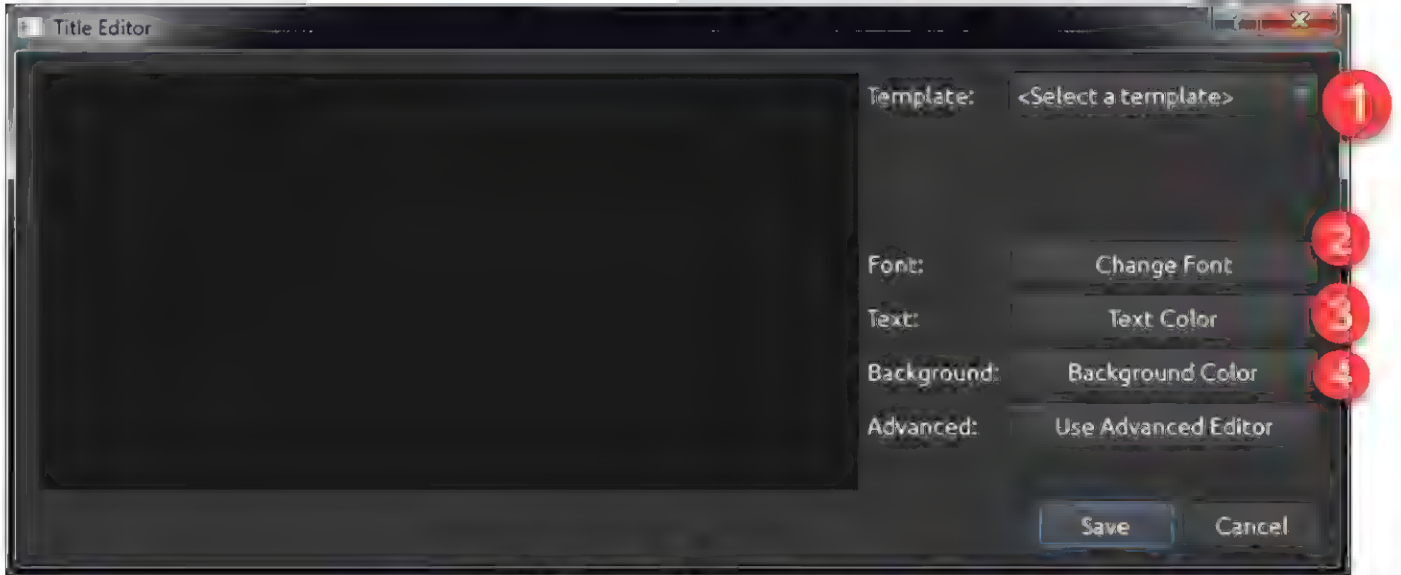


## إضافة نص الي الفيديو

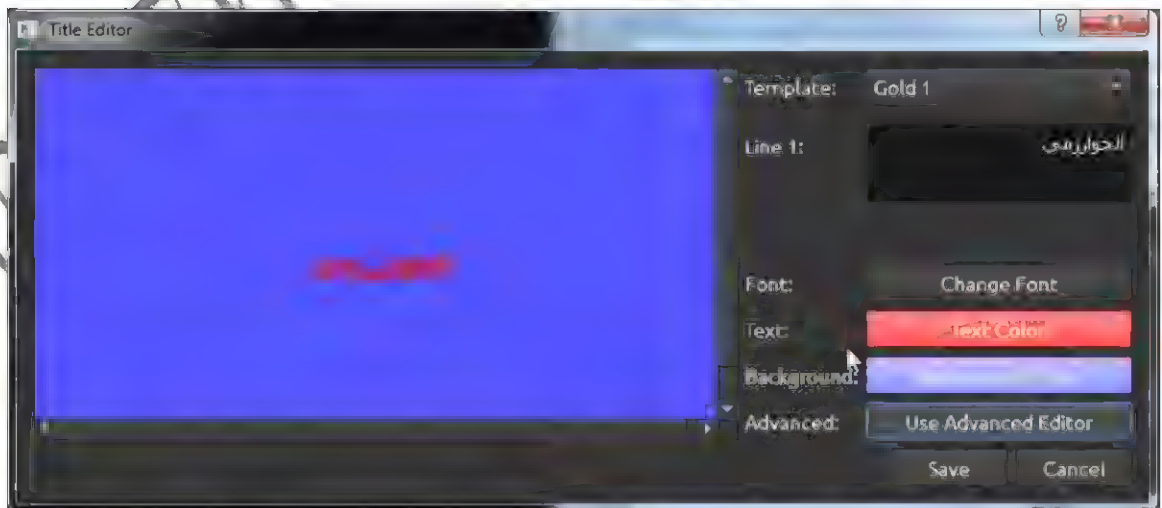
١. تحديد النص المطلوب اضافته للفيديو وأماكن إضافته .
٢. من قائمة Title نختار Title .



٣. يظهر مربع حوار يتم ملئ محتوياته :-



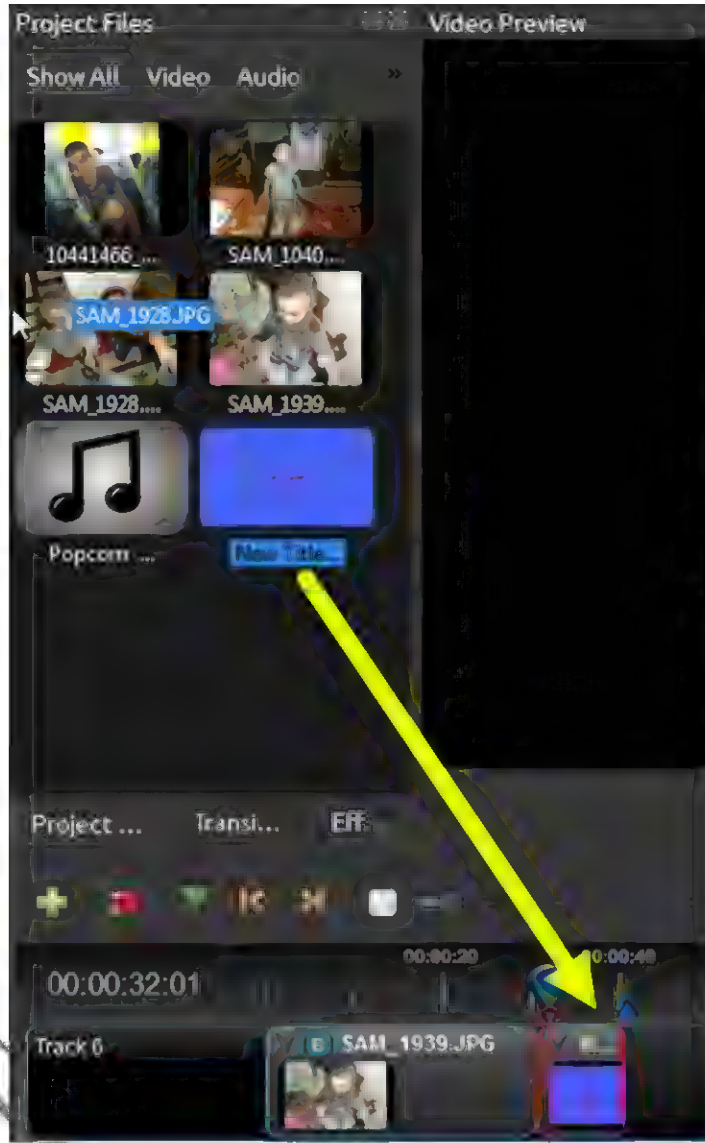
- ١) Select a template اختيار نوع القالب .
- ٢) Change font تغيير نوع الخط .
- ٣) Text color : لون الخط .
- ٤) Background color : تغيير لون الخلفية .



٤. ثم نضغط Save ( يجب حفظه باسم بالغة الإنجليزية في نفس مجلد المشروع )

٥. يظهر ملف النص في ملفات المشروع .

٦. ويتم اضافته لمسار العرض من خلال الضغط والسحب .



تصدير الفيديو إلى ملف بإمتداد مناسب :-

من خلال برنامج Open Shot يمكن تصدير ملف الفيديو بإمتدادات مختلفة ومنها :-  
الامتداد MP4 :حجمته متوسط ودرجة وضوح الصورة اعلي من 3GPوتستطيع التصوير  
بأحجام مختلفة .

الامتداد AVI :حجمته كبير وجودة صورة اعلي من MP4ويناسب اجهز الكمبيوتر  
وكاميرات الفيديو .



خطوات التصدير:-

1. من خلال القائمة الرئيسية Main Toolbar يتم الضغط على زر تصدير فيديو Export Video .



2. أو من قائمة File نختار Export Video .



3. يظهر المربع الحواري Export Video .



4. تحديد اسم ملف الفيديو File Name وتحديد مكان الحفظ من Folder path .
5. تحديد نوع امتداد ملف الفيديو من Target .
6. تحديد مستوى جودة الفيديو (عالي - متوسط - منخفض) الجودة من Quality .
7. ثم الضغط على زر Export Video لبدء البرنامج في تصدير الفيديو.
8. بعد الانتهاء يمكن تشغيل ملف الفيديو بدون الحاجة الى برنامج Open Shot .

## الوحدة الثانية : إنشاء صفحات الويب الموضوع الأول : لغة الترميز HTML

### لغة HTML

هي لغة تكتب وتستخدم لإنشاء صفحات ومواقع الويب .  
يتم عرضها باستخدام مستعرضات الانترنت .

### أوامر لغة HTML :

تستخدم أوامر لغة HTML لإنشاء صفحة ويب .  
تسمى هذه الأوامر Tag ويقوم برنامج مستعرض الانترنت بتنفيذها .  
ليظهر تأثير تلك الأمر على صفحة المستعرض .

### القواعد التي يجب مراعاتها عند إنشاء صفحة ويب بأوامر HTML :

1. إنشاء ملف نصي باستخدام أحد برامج تحرير النصوص ( Note Pad )
2. كتابة أوامر HTML بين علامتي < > .
3. معظم الأوامر لها بداية < > ونهاية < / > .
4. حفظ الملف النصي لأوامر HTML بامتداد htm أو html .
5. فتح الملف المحفوظ باستخدام مستعرض الويب لمشاهدة نتيجة التنفيذ .
6. لا يشترط كتابة أوامر HTML بحرف كبيرة Capital أو صغيرة Small .
7. المتصفح لا يتأثر بالمسافات المتروكة أو الانتقال لسطر جديد بمفتاح Enter داخل ملف الأوامر .

( أي يمكن كتابة الأوامر على سطر واحد أو على أكثر من سطر )

الأوامر  
على  
أكثر  
من  
سطر

< html >  
↑  
↓  
< /html >

< html >      < /html >

الأوامر على سطر واحد

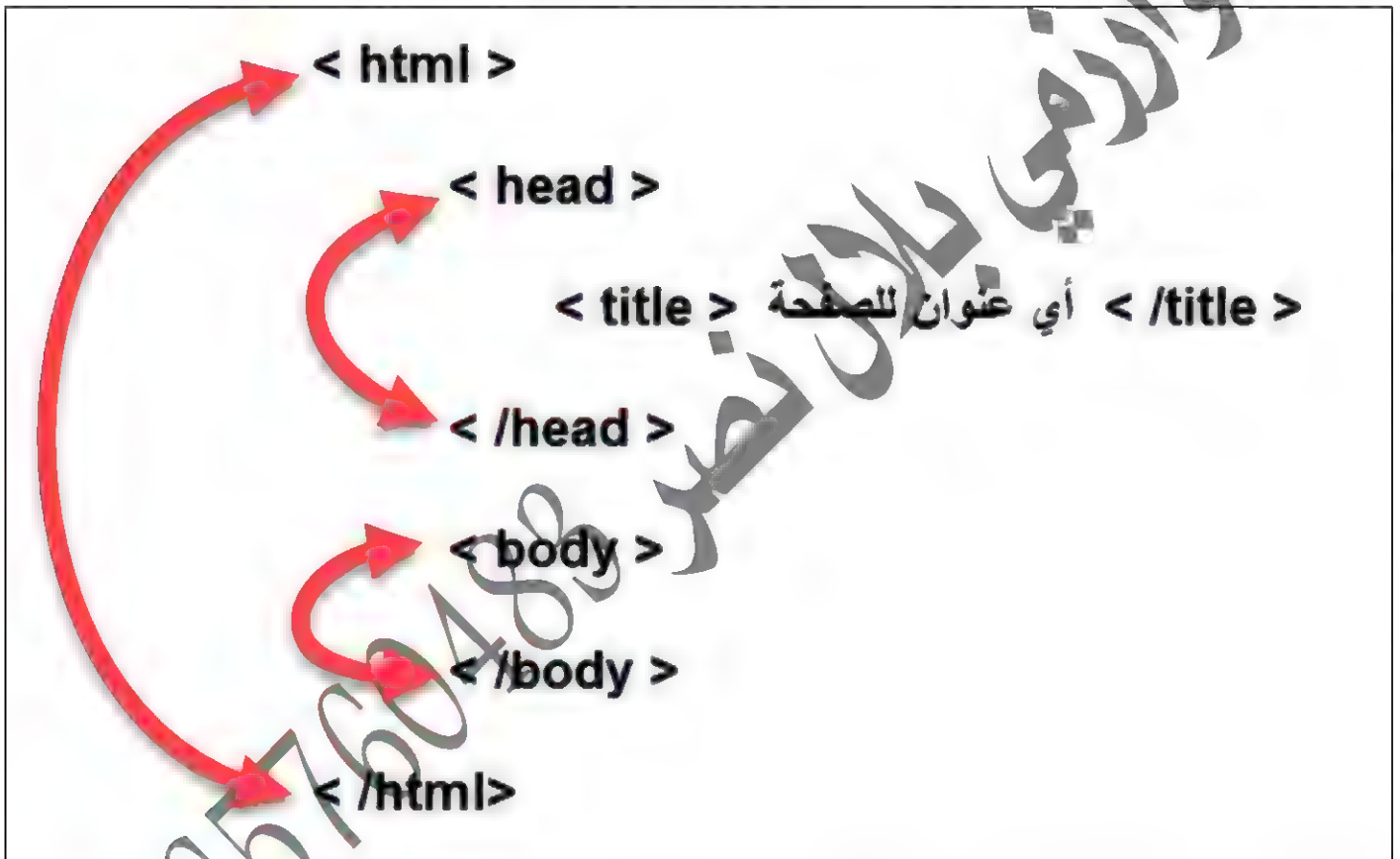
## التركيب البنائي لإنشاء صفحة الويب باستخدام HTML :.

**<html>** : في بداية الكود يشير الى أن المستند مكتوب بلغة html.

يقسم كود HTML لقسمين رئيسيين هما:

**<head>** : المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمستعرض حول الصفحة مثل عنوان الصفحة.

**<body>** : المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذي سيظهر داخل الصفحة .



إضافة عنوان لصفحة الويب بالأمر **<title> ... </title>** .

- تتكون صفحة الويب من عنوان ومحتوى .
  - ويظهر عنوان صفحة الويب داخل شريط العنوان ( أو اللسان ) أعلى الصفحة .
- <title> مدرستي </title>**

إضافة محتوى لصفحة الويب :

يمكن أن تحتوي صفحة الويب على ( نص - صورة - فيديو - ارتباط تشعبي ... )

**</body> مدرستي جميلة ونظيفة <body>**

١. خطوات تطبيق ما سبق :-

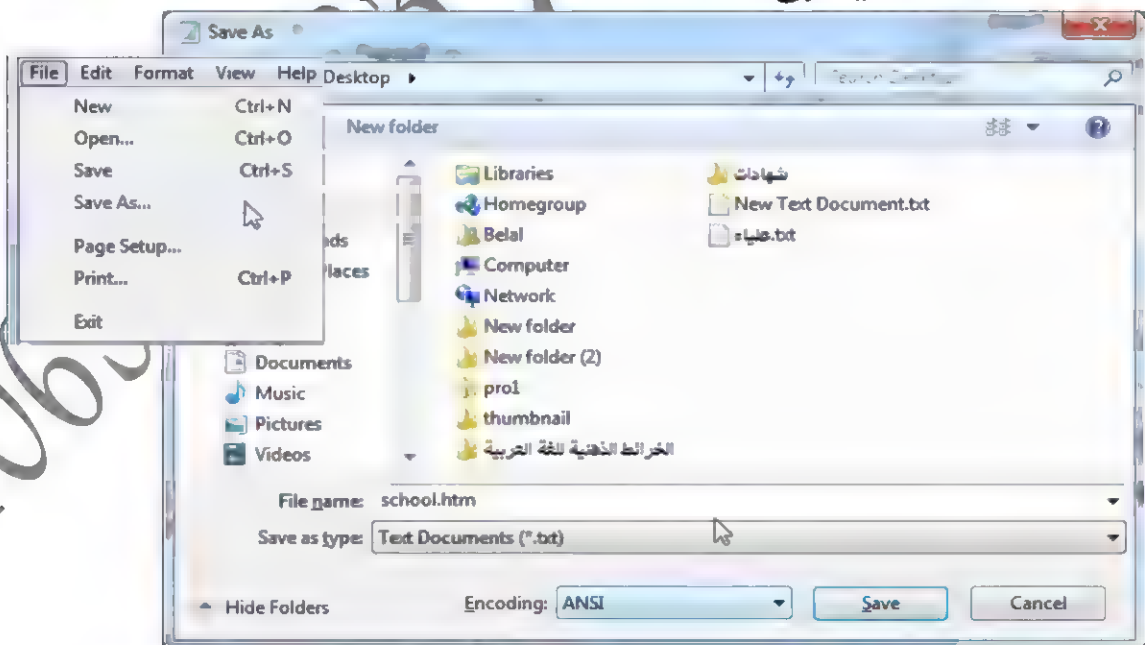
فتح برنامج Note Pad ( من قائمة Start نختار All programs ثم Accessories ثم برنامج Notepad ) ...

٢. كتابة الكود التالي في الصفحة .

```
< html >
  < head >
    < /title > مدرستي
  < /head >
  < body >
    مدرستي جميلة ونظيفة
  < /body >
< /html>
```

٣. حفظ ما تم كتابته بامتداد htm .

( فتح قائمة file ونختار منها Save as ثم نكتب اسم الملف بالشكل التالي



٤. فتح الملف السابق حفظه بأحد برامج تصفح الانترنت مثل (Internet Explorer

أو فايرفوكس أو جوجل كروم أو أي برنامج آخر لنجد ناتج التنفيذ هو ...



< html >

< head >

< title > مدرستي < /title >

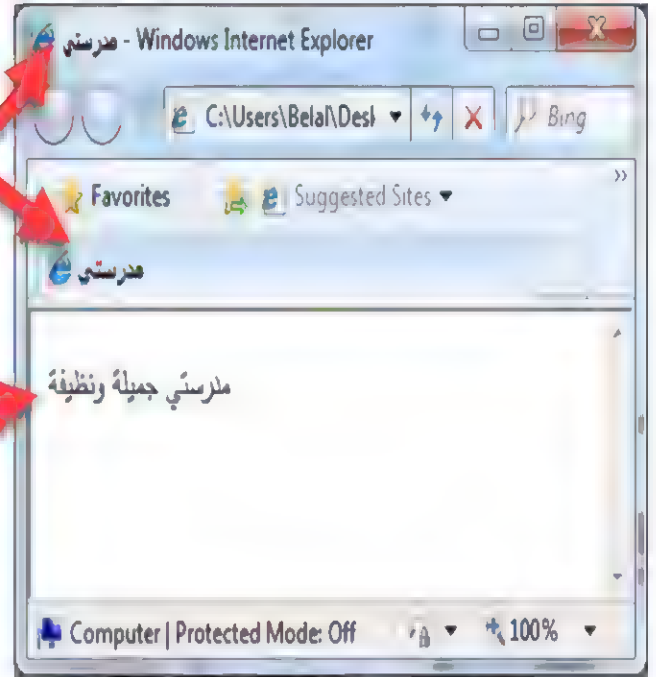
< /head >

< body >

مدرستي جميلة ونظيفة

< /body >

< /html >



تغيير اتجاه محتوى صفحة الويب باستخدام الخاصية dir .:

يكتب داخل الأمر body يوجد قيمتنا للخاصية dir وهما ..

rtl	Right to Left	لتغيير اتجاه محتوى الصفحة من اليمين لليسار . تناسب الصفحة ذات الواجهة العربية .
<p>&lt; body dir = "RTL" &gt;</p> 		
ltr	Left to Right	لتغيير اتجاه محتوى الصفحة من اليسار لليمين . تناسب الصفحة ذات الواجهة الإنجليزية . وهو الوضع الافتراضي في حالة عدم كتابة الخاصية dir .
<p>&lt; body dir = "LTR" &gt;</p> 		

## تنسيقات صفحة الويب :

توجد العديد من التنسيقات ومنها ....

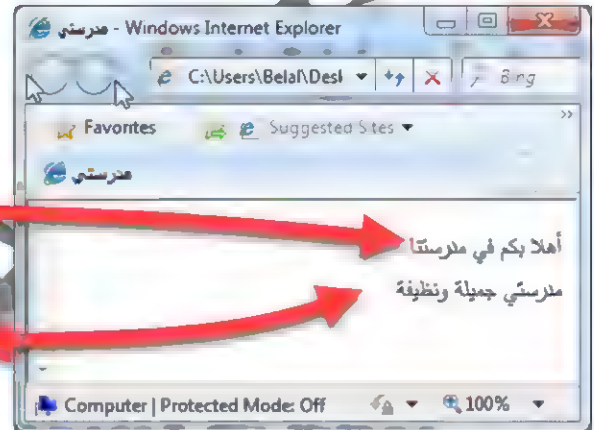
1. تنسيقات تطبق على النص بصفحة الويب .
2. تنسيقات تطبق على خلفية صفحة الويب .

## أولاً : تنسيق النص بصفحة الويب :

١. الكتابة بداية من سطر جديد بالأمر `<br>`

يستخدم لكي يجعل النص داخل الصفحة يظهر في سطرين  
( أي ما قبله على سطر وما بعده على سطر )

```
< html >
  < head >
    < title > مدرستي < /title >
  < /head >
  < body >
    مدرستي جميلة ونظيفة <br> أهلاً بكم في مدرستنا
  < /body >
< /html>
```



٢. محاذاة النص ( توسيط ) بالأمر `<center> ..... </center>`

يستخدم لوضع النص في منتصف السطر

```
< html >
  < head >
    < title > مدرستي < /title >
  < /head >
  < body >
    < center > موقع المدرسة < /center >
    مدرستي جميلة ونظيفة <br> أهلاً بكم في مدرستنا
  < /body >
< /html>
```



### ٣. إضافة فراغات بين الكلمات بالأمر &nbsp; .:

في حالة ترك أي عدد من المسافات ( باستخدام زر المسطرة ) بين الكلمات داخل ملف الأوامر فإنه المستعرض يتعامل معها عند عرض الصفحة على أنها مسافة واحدة فقط .

ولترك فراغات واحد بين الكلمات نستخدم الرمز &nbsp; .

ولزيادة الفراغات نكرر كتابته بعدد الفراغات المطلوبة &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; .

الكود	نتائج التنفيذ
<center> موقع المدرسة </center>	موقع المدرسة
<center> موقع المدرسة </center>	
<center> موقع &nbsp; المدرسة </center>	موقع المدرسة
<center> موقع &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; المدرسة </center>	موقع المدرسة

ملحوظة هامة في كل الكود التالية لن يتم كتابة هيكل الصفحة بالكامل سوف اكتفي بكتابة الأمر فقط ولكن يجب عليك عند التطبيق أن يتم كتابة الهيكل كامل للصفحة .

### ٤. أ ) تنسيق الخط في صفحة الويب بالأمر <Font>....</Font> .:

للتحكم في نوع وحجم ولون الخط .

وفي حالة عدم كتابة الأمر Font يظهر الخط بالوضع الافتراضي.

بمجرد كتابة أمر الإغلاق </font> ينتهي تأثير الأمر Font على النص التالي .

له عدة خصائص .

ملاحظات	القيم	الوظيفة	الخاصية
توجد العديد من أنواع الخطوط مثل Arial	أي نوع خط	نوع الخط	Face
<center> <font face="andalus"> موقع المدرسة </font></center>			
يكتب اسم اللون مثل أحمر red وأزرق Blue وأخضر Green وأسود Black وأبيض White وبني Brown .	أي اسم لون	لون الخط	Color
<center> <font color="blue"> موقع المدرسة </font></center>			
يتراوح حجم الخط من ١ الى ٧	من ١ إلى ٧	حجم الخط	Size
<center> <font size="7"> موقع المدرسة </font></center>			
<center> <font face="andalus" color="blue" size="7"> موقع المدرسة </font></center>			

موقع المدرسة


#### ٤. ب) تابع تنسيق الخط في صفحة الويب :

الأمور	الوظيفة	مثال	المعاينة
<b>	الخط عريض Bold	<b>موقع مدرستي</b>	موقع مدرستي
<u>	خط تحت النص underline	<u>موقع مدرستي</u>	موقع مدرستي
<i>	الخط مائل Italic	<i>موقع مدرستي</i>	موقع مدرستي
		<b><u><i>موقع مدرستي</i></u></b>	موقع مدرستي

#### ثانياً : تنسيق خلفية صفحة الويب :

##### ١. تحديد لون الخلفية لصفحة الويب بالخاصية BGCOLOR :

تستخدم الخاصية bgcolor التابعة للأمر Body لتحديد لون خلفية صفحة الويب .  
<body bgcolor = " اسم اللون " >

مثال	المعاينة
<pre>&lt;body bgcolor = "red"&gt; &lt;br&gt;موقع المدرست أهلا بكم في مدرستنا &lt;br&gt;مدرستي جميلة ونظيفة &lt;/body &gt;</pre>	

##### ٢. وضع صورة كخلفية لصفحة الويب بالخاصية Background :

لوضع صورة كخلفية نستخدم الأمر background التابع للأمر <body> .  
يجب أولاً تجهيز وحفظ الصورة المراد جعلها خلفية باسم معين " image1.jpg " في المجلد السابق حفظ الصفحة فيه .


"امتداد الصورة. اسم الصورة" <body background =

مثال	المعاينة
<pre>&lt;body background = "image1.jpg"&gt; &lt;br&gt;موقع المدرست أهلا بكم في مدرستنا &lt;br&gt;مدرستي جميلة ونظيفة &lt;/body &gt;</pre>	




## التعامل مع الصور في صفحات الويب :

١. إدراج صورة داخل صفحة الويب بالأمر <img> .:
- لتحديد مكان الصورة نستخدم الخاصية src التابعة للأمر <img> .
- يفضل حفظ الصورة في نفس مكان حفظ الصفحة .

المعاينة	مثال
	<pre>&lt;body&gt; &lt;center&gt;الكتاب خير صديق&lt;/center&gt; &lt;img src="book.jpg" &gt; &lt;/body&gt;</pre>

٢. تنسيق الصورة في صفحات الويب .:
- ( أ ) التحكم في ابعاد الصور بصفحة الويب .
- يتم التحكم في ابعاد الصورة من خلال خصائص الأمر img وهي .:
- الخاصية height : للتحكم في الارتفاع بالبكسل .
- الخاصية width : للتحكم في العرض بالبكسل .
- خلي بالك تقاس ابعاد الصورة بالبكسل .

المعاينة	مثال
	<pre>&lt;body&gt; &lt;center&gt;الكتاب خير صديق&lt;/center&gt; &lt;img src="book.jpg" height="100" width="120" &gt; &lt;/body&gt;</pre>

ب) محاذاة الصورة داخل صفحة الويب .

يتم التحكم في محاذاة الصورة من خلال الخاصية Align للأمر img وتأخذ القيم التالية :-

Align="left"	الصورة لأقصى يسار الصفحة
<pre>&lt;body&gt; &lt;center&gt;الكتاب خير صديق&lt;/center&gt; &lt;img src="book.jpg" Align="left"&gt; &lt;/body&gt;</pre>	
Align="right"	الصورة لأقصى يمين الصفحة
<pre>&lt;body&gt; &lt;center&gt;الكتاب خير صديق&lt;/center&gt; &lt;img src="book.jpg" Align="right"&gt; &lt;/body&gt;</pre>	
Align="top"	النص يقع بمحاذاة الحافة العليا للصورة
<pre>&lt;body&gt; الكتاب خير صديق &lt;img src="book.jpg" Align="top"&gt; &lt;/body&gt;</pre>	
Align="bottom"	النص يقع بمحاذاة الحافة السفلى للصورة
<pre>&lt;body&gt; الكتاب خير صديق &lt;img src="book.jpg" Align="bottom"&gt; &lt;/body&gt;</pre>	
Align="middle"	النص يقع بمحاذاة منتصف الصورة
<pre>&lt;body&gt; الكتاب خير صديق &lt;img src="book.jpg" Align="middle"&gt; &lt;/body&gt;</pre>	

### التعامل مع الصوت في صفحات الويب :-

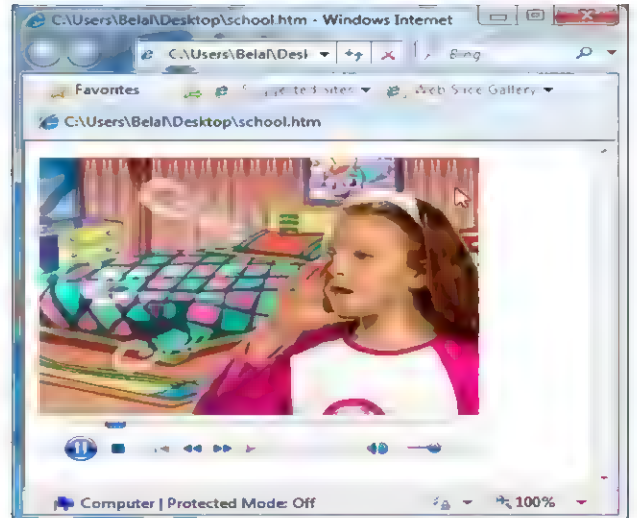
١. إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة الويب بالأمر bgsound .-
- يظهر هذا التأثير مع متصفح Internet Explorer ولا تدعمه باقي المتصفحات .
- الخاصية src مصاحبة للأمر bgsound وتأخذ قيمة اسم الملف وامتداده .
- يجب حفظ ملف الصوت في نفس مجلد حفظ صفحة الويب .
- مثال على إدراج ملف صوت اسمه bel وامتداده mp3 .

```
<html>
<body>
<bgsound src = "bel.mp3" >
</body>
</html>
```

### التعامل مع الفيديو داخل صفحات الويب ( إدراج ملف فيديو ) :-

- إدراج الفيديو داخل صفحة الويب بالأمر <embed> .
- الأمر يدعم الملفات من النوع ( mov – avi – swf )
- الخاصية src مصاحبة للأمر embed اسم الملف وامتداده .
- يجب حفظ ملف الفيديو في نفس مجلد حفظ صفحة الويب .
- مثال على إدراج ملف صوت اسمه internet وامتداده avi

```
<html>
<body>
<embed src = "internet.avi">
</body>
</html>
```



في حالة عدم حفظ ملف الفيديو أو الصوت أو الصورة في نفس مجلد حفظ الصفحة يجب كتابة المسار الكامل للملف

## الارتباط تشعبي Hyper link .:

هو عبارة عن نص أو صورة مرتبطة بعنوان .  
عند الضغط عليه يتم الانتقال الى هذا العنوان .  
يمكن أن يكون داخل نفس الصفحة أو بصفحة أخرى داخل نفس الموقع أو في موقع آخر .

### إدراج ارتباط تشعبي .:

نستخدم الأمر <a> مع الخاصية href .  
قيمة الخاصية href تكون العنوان المطلوب الانتقال اليه .  
<a href = "العنوان المطلوب الانتقال اليه" > نص أو صورة </a>

### أولاً : ادراج نص كارتباط تشعبي لموقع وزارة التربية والتعليم .:

<a href = "http://www/moe.gov.eg"> وزارة التربية والتعليم </a>  
ناتج الأمر ( [وزارة التربية والتعليم](http://www/moe.gov.eg) ) ولتنفيذ الارتباط يتم الضغط عليه

### ثانياً : ادراج صورة كارتباط تشعبي لموقع وزارة التربية والتعليم .:

- لتصبح الصورة ارتباط تشعبي يجب :  
١. اظهار الصورة باستخدام الأمر <img> .  
٢. وضع الصورة داخل الأمر <a>.....</a> لتصبح ارتباط تشعبي وعند الضغط عليها يتم الانتقال للموقع ( وزارة التربية والتعليم مثلاً ) .

<a href = "http://www/moe.gov.eg"> <img src=book.jpg> </a>



## الوحدة الثانية : إنشاء صفحات الويب الموضوع الثاني : المشروعات

### المشروع الأول

#### مشروع تطبيقي لتصميم موقع ويب "موقع مدرستي"



#### إنشاء موقع مدرستي:

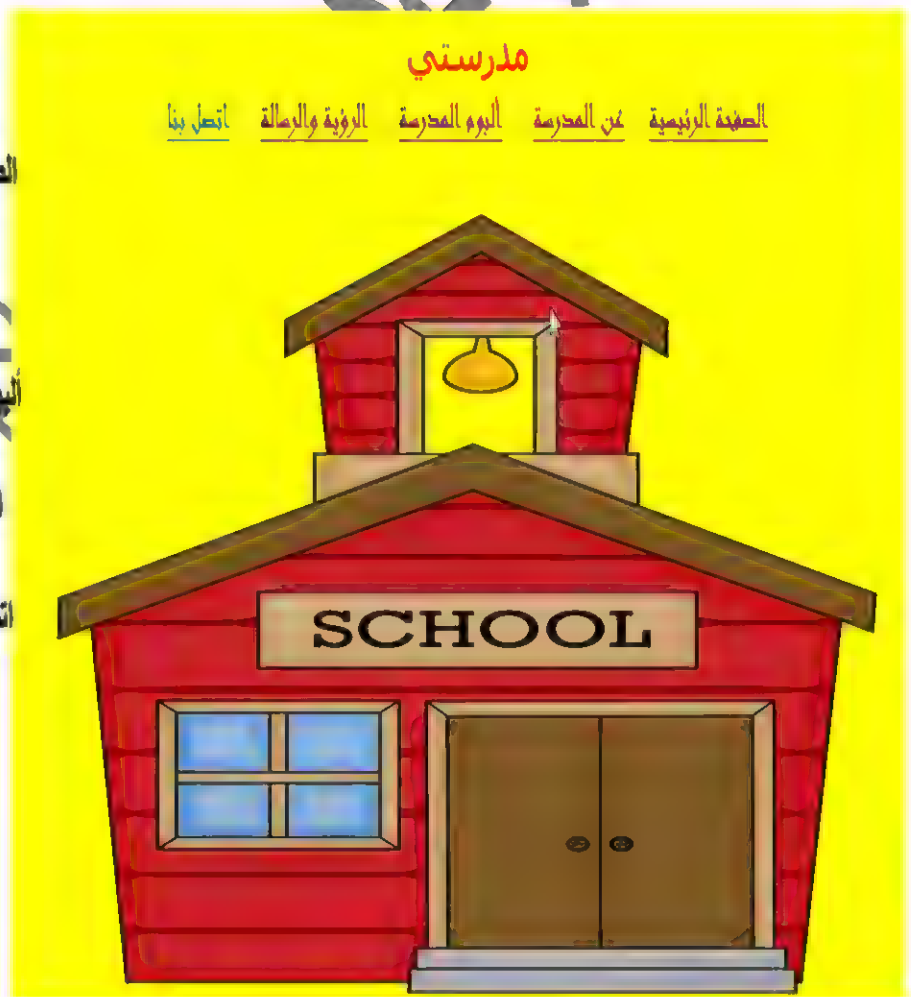
من التخطيط التفصيلي للموقع يتضح أنه مكون من خمس صفحات ويب وهي كالاتي:  
صفحة الويب الرئيسة "مدرستي" تحفظ بداخل ملف Home.htm.  
صفحة الويب عن المدرسة بداخل ملف about.htm.  
صفحة الويب ألبوم الصور تحفظ بداخل ملف photo.htm.  
صفحة الويب "الرؤية والرسالة" تحفظ بداخل ملف vision.htm.  
وسوف يتم إنشاء وحفظ كل صفحة ويب داخل ملف نصي بإستخدام أوامر HTML.

## أولاً: إنشاء صفحة الويب الرئيسية Home.htm .:

تتكون صفحة الويب الرئيسية من الآتي:

- النص "مدرستي" الخط (لونه أحمر
- نوعه tahoma -حجمه ٦ )
- خمسة ارتباطات تشعبية نصية.
- صورة لمدرستي

```
1- <html >
2- <head>
3- <title>مدرستي</title>
4- </head>
5- <body bgcolor="yellow" dir="rtl">
6- <center>
7- <font face="tahoma" color="red"
size="6">
مدرستي </font>
8- <br>
9- <font face="andalus"
color="purple" size="5">
10- <a href="home.htm">الصفحة الرئيسية</a> &nbsp; &nbsp; &nbsp;
11- <a href="about.htm">عن المدرسة</a> &nbsp; &nbsp; &nbsp;
12- <a href="PHOTO.htm">الصور المدرسية</a> &nbsp; &nbsp; &nbsp;
13- <a href="visio.htm">الرؤية والرسالة</a> &nbsp; &nbsp; &nbsp;
14- <a href="CONTACT.htm">اتصل بنا</a>
15- <br><br>
16- 
17- </center>
18- </body>
19- </html>
```



## شرح كود الصفحة الرئيسية

رقم السطر	الشرح
١	كود تعريف المتصفح بأن الصفحة مكتوبة بلغة HTML
٢	رأس الصفحة
٣	عنوان الصفحة
٤	اغلاق كود رأس الصفحة
٥	كود بداية جسم الصفحة وجعل الخلفية لونها أصفر واتجاه الصفحة من اليمين لليسار
٦	توسيط النص في منتصف الصفحة
٧	ضبط كلمة مدرستي بنوع الخط الى Tahoma ولونه أحمر وحجمه ٦
٨	اظهار كلمة مدرستي
٩	ضبط النص نوع الخط الى andalus ولونه بنفسجي وحجمه ٥
١٠	انشاء ارتباط نصي بصفحة home ويختفي في كلمة الصفحة الرئيسية
١١	انشاء ارتباط نصي بصفحة about ويختفي في كلمة عن المدرسة
١٢	ترك عدد ٢ مسافة بين كلمة عن المدرسة وألبوم الصور
١٣	انشاء ارتباط نصي بصفحة photo ويختفي في كلمة ألبوم الصور
١٤	انشاء ارتباط نصي بصفحة vision ويختفي في كلمة الرؤية والرسالة
١٥	انشاء ارتباط نصي بصفحة contact ويختفي في كلمة اتصل بنا
١٦	ترك سطرين فارغين
١٧	ادراج صورة اسمها school وامتدادها png بارتفاع ٥٠ وعرض ٨٠٠ بكسل
١٨	نهاية التوسيط الذي بدء من السطر ٦
١٩	نهاية جسم الصفحة الذي بدء في السطر ٥
٢٠	نهاية الصفحة الذي بدء في السطر الأول

## ثانياً: إنشاء صفحة ويب عن المدرسة about.htm

تتكون صفحة الويب " عن المدرسة" من الاتي:

-النصوص " :تاريخ نشئه المدرسة - عنوان المدرسة- تليفون المدرسة"

الخط ( لونه أحمر نوعه tahoma -حجمه ٦ )

-فيديو.

ارتباط تشعبي صورة عند الضغط عليه يرجع

للصفحة الرئيسة

- 1- <html >
- 2- <head>
- 3- <title>مدرستي</title>
- 4- </head>
- 5- <body bgcolor="yellow" dir="rtl">
- 6- <center>
- 7- <font face="andalus" color="red" size="6">
- 8- <br>عن المدرسة
- 9- <br>تاريخ نشأة المدرسة
- 10- <br>..... عنوان المدرسة
- 11- <br>..... تليفون المدرسة
- 12- <embed src="video.wmv" height="300" width="300">
- 13- <br> <br>
- 14- <a href="home.htm">  </a>
- 15- </center>
- 16- </body>
- 17- </html>





## شرح كود صفحة عن المدرسة

رقم السطر	الشرح
١	كود تعريف المتصفح بأن الصفحة مكتوبة بلغة HTML
٢	رأس الصفحة
٣	عنوان الصفحة مدرستي
٤	اغلاق كود رأس الصفحة
٥	كود بداية جسم الصفحة وجعل الخلفية لونها أصفر واتجاه الصفحة من اليمين لليسار
٦	توسيط النص في منتصف الصفحة
٧	ضبط كلمة عن المدرسة بنوع الخط الى Tahoma ولونه أحمر وحجمه ٦
٨	اظهار عن المدرسة ثم سطر فارغ جديد
٩	ظهور جملة تاريخ نشأته ( ثم سطر جديد
١٠	ظهور جملة ( عنوان المدرسة ) ثم سطر جديد
١١	ظهور جملة ( تليفون المدرسة ) ثم سطر جديد
١٢	ادراج فيديو اسمه video نوعه wmv بعرض ٣٠٠ وارتفاع ٣٠٠ بكسل
١٣	ترك سطرين فارغين
١٤	انشاء ارتباط صورة بصفحة home ويختفي في صورة اسمها back
١٥	نهاية التوسيط الذي بدء من السطر ٦
١٦	نهاية جسم الصفحة الذي بدء في السطر ٥
١٧	نهاية الصفحة الذي بدء في السطر الأول



## ثالثاً: إنشاء صفحة ويب ألبوم الصور Photo.htm

تكون صفحة الويب " عن المدرسة" من الآتي:

- النص "ألبوم الصور" - الخط ( لونه أحمر - نوعه tahoma -حجمه ٦ ).
- عدد ٣ صور -ارتباط تشعبي صورة عند الضغط عليه يرجع .



- 1- <html >
- 2- <head>
- 3- <title>مدرستي</title>
- 4- </head>
- 5- <body bgcolor="yellow" dir="rtl">
- 6- <center>
- 7- <font face="tahoma" color="red"
- 8- <br>
- 9- 
- 13- <a href="home.htm"> <img
- 14- </center>
- 15- </body>
- 16- </html>

## شرح كود صفحة ألبوم الصور

رقم السطر	الشرح
١	كود تعريف المتصفح بأن الصفحة مكتوبة بلغة HTML
٢	رأس الصفحة
٣	عنوان الصفحة مدرستي
٤	اغلاق كود رأس الصفحة
٥	كود بداية جسم الصفحة وجعل الخلفية لونها أصفر واتجاه الصفحة من اليمين لليسا
٦	توسيط النص في منتصف الصفحة
٧	ضبط كلمة ألبوم الصور بنوع الخط الى Tahoma ولونه أحمر وحجمه ٦
٨	ظهور كلمة ألبوم الصور ثم سطر جديد
٩	ادراج صورة باسم students بارتفاع ٤٠٠ وعرض ٣٠٠ بكسل
١٠	ادراج صورة باسم teachers بارتفاع ٤٠٠ وعرض ٣٠٠ بكسل
١١	ادراج صورة باسم yard بارتفاع ٤٠٠ وعرض ٢٠٠ بكسل
١٢	سطر جديد فارغ
١٣	انشاء ارتباط صورة بصفحة home ويختفي في صورة اسمها back
١٤	نهاية التوسيط الذي بدء من السطر ٦
١٥	نهاية جسم الصفحة الذي بدء في السطر ٥
١٦	نهاية الصفحة الذي بدء في السطر الأول

## رابعاً: إنشاء صفحة ويب الرؤية والرسالة Vision.htm

تكون صفحة الويب " الرؤية والرسالة " من الآتي:

-النص "الرؤية والرسالة" الخط ( لونه أحمر - نوعه tahoma -حجمه ٦ )

النص "الرؤية" الخط ( لونه أحمر - نوعه tahoma -حجمه ٦ )

النص "الرسالة" الخط ( لونه أحمر - نوعه tahoma -حجمه ٦ )

ارتباط تشعبي صورة عند الضغط عليه يرجع ...

1- <html >

2- <head>

3- <title>مدرستي</title>

4- </head>

5- <body bgcolor="yellow" dir="rtl">

6- <center>

7- <font face="tahoma" color="red" size="6">

8- <u>رؤية المدرسة</u>

9- <br> <br>

10- <br> ... إعداد طالب متميز

11- <br> الرسالة

12- <br> تنمية مهارة الطالب

13- <br> <br>

14- <a href="home.htm">  </a>

15- </center>

16- </body>

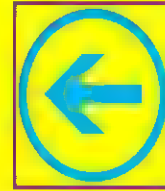
17- </html>

### رؤية المدرسة

إعداد طالب متميز ...

الرسالة

تنمية مهارة الطالب





## شرح كود صفحة الرؤية والرسالة

رقم السطر	الشرح
١	كود تعريف المتصفح بأن الصفحة مكتوبة بلغة HTML
٢	رأس الصفحة
٣	عنوان الصفحة مدرستي
٤	اغلاق كود رأس الصفحة
٥	كود بداية جسم الصفحة وجعل الخلفية لونها أصفر واتجاه الصفحة من اليمين لليسا
٦	توسيط النص في منتصف الصفحة
٧	ضبط كلمة مدرستي بنوع الخط الى Tahoma ولونه أحمر وحجمه ٦
٨	اظهار كلمة مدرستي اسفلها خط
٩	ترك سطرين فارغين
١٠	ظهور جملة ( اعد الطالب متميز ) ثم سطر جديد
١١	ظهور جملة ( الرسالة ) ثم سطر جديد
١٢	ظهور جملة ( تنمية مهارات الطالب ) ثم سطر جديد
١٣	ترك سطرين فارغين
١٤	انشاء ارتباط صورة بصفحة home ويختفي في صورة اسمها back
١٥	نهاية التوسيط الذي بدء من السطر ٦
١٦	نهاية جسم الصفحة الذي بدء في السطر ٥
١٧	نهاية الصفحة الذي بدء في السطر الأول

## أسئلة على الوحدة الأولى الموضوع الأول

**السؤال الأول: أكمل العبارات التالية:**

- موقع الويب هو: .....
- صفحة الويب: .....
- الصفحة الرئيسية: .....
- صفحات الويب الثابتة: .....
- الصفحة التفاعلية: .....

**السؤال الثاني:**

حمل موقع وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات [www.mcit.gov.eg/ar](http://www.mcit.gov.eg/ar)

- تعرف على الصفحة الرئيسية للموقع.
- حدد محتويات الصفحة الرئيسية للموقع (نصوص - صور - فيديو - ارتباطات شعبية....).
- حدد هل الصفحة الرئيسية للموقع صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.
- تجول داخل صفحات الموقع للتعرف على محتويات كل صفحة، وحدد هل هي صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.

## أسئلة على الوحدة الأولى - الموضوع الثاني

**السؤال الأول: أكمل**

**أولاً: تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل هي:**

- ١- .....
- ٢- .....
- ٣- .....
- ٤- .....
- ٥- .....

**ثانياً: في مرحلة التنفيذ لتصميم وإنشاء موقع الويب يتم عمل التالي:**

- ١- .....
- ٢- .....
- ٣- .....

## أسئلة على الوحدة الأولى الموضوع الثالث

### السؤال الأول: أكمل التالي:

لإنشاء ملف صوت يتم اتباع التالي:

- أولاً: .....
- ثانياً: .....
- ثالثاً: .....
- رابعاً: .....

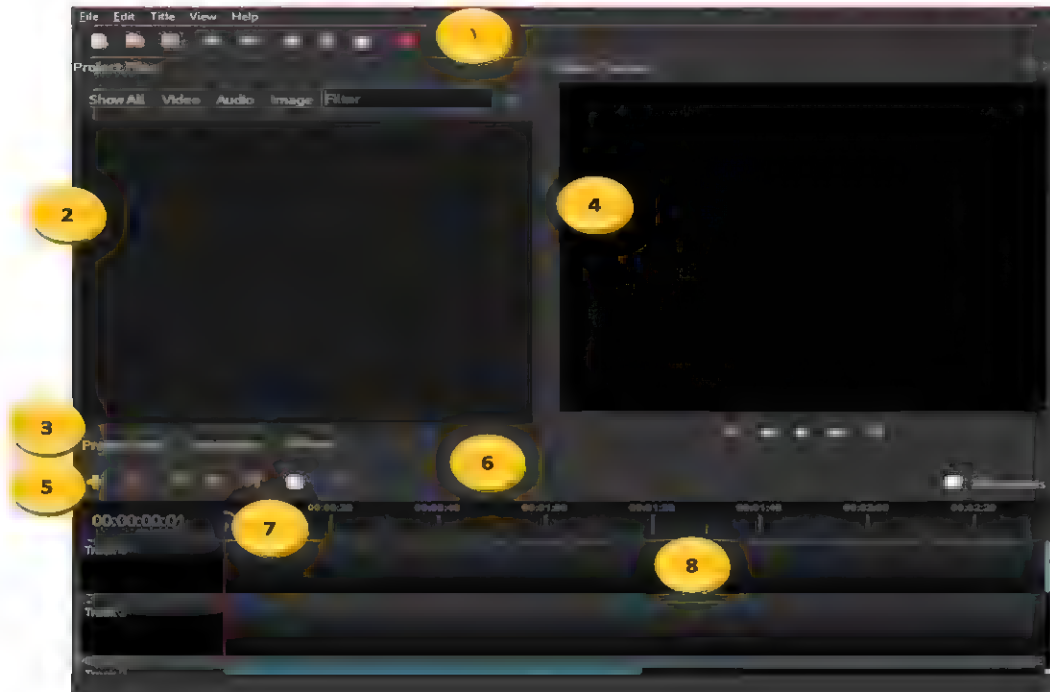
### السؤال الثاني: قم بتنفيذ الخطوات التالية لإنشاء وتصدير ملف صوت:

- اختر أحد الموضوعات الدراسية لأحد المواد الدراسية.
- جمع بيانات حول الموضوع الدراسي.
- حمل أحد برامج إنشاء وتعديل ملفات الصوت.
- انشئ ملف صوتي حول الموضوع الدراسي.
- صدر ملف الصوت بامتداد مناسب.

## أسئلة على الوحدة الأولى الموضوع الرابع

السؤال الأول: اكمل التالي:

تتكون واجهة البرنامج من التالي:



- .....:١
- .....:٢
- .....:٣



- .....:٤  
.....:٥  
.....:٦  
.....:٧  
.....:٨

**السؤال الثاني:** أكمل لإنشاء مشاهد فيديو يتم إتباع الخطوات التالية:

- ..... -١  
..... -٢  
..... -٣  
..... -٤

**السؤال الثالث:** رتب الخطوات التالية لحفظ مشروع الفيديو **Save Project**:

- (.....) حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع.  
(.....) حفظ ملف المشروع ( وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) من شريط القوائم الرئيس **Main**  
**Toolbar**، يتم اختيار **File** ثم **Save Project As**.  
(.....) إنشاء مجلد للمشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) على أحد وحدات التخزين.  
(.....) وضع جميع الملفات (صور-صوت...) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع.

**السؤال الرابع:** أكمل الشريط الزمني **Timeline** للبرنامج يتكون من:



- .....-١  
.....-٢  
.....-٣  
.....-٤

## أسئلة على الوحدة الثانية – الموضوع الأول

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة المناسبة للعبارة الآتية:

(١) يشير الاختصار HTML الى العبارة .....

أ – Hyper Text Markup Library.

ب – Help Table Made Layout.

ج – Hyper Text Markup Language.

(٢) صفحة الويب التي يتم استخدام لغة HTML فقط في تصميمها تعتبر صفحة .....

أ – تفاعلية.

ب – نشطة.

ج – ثابتة.

(٣) استخدام لغات مثل JavaScript و PHP بالإضافة للغة HTML في تصميم صفحة الويب يكون

بغرض تحويلها الى صفحة .....

أ – تفاعلية.

ب – رئيسية.

ج – فرعية.

(٤) لإظهار نص علي صفحة الويب يتم كتابة هذا النص في منطقة .....

أ – Head.

ب – Title.

ج – Body.

(٥) يجب حفظ ملف أوامر HTML بالإمتداد . . . . .

أ- .Docx

ب- .Jpg

ج- .Htm

(٦) لجعل النص يظهر على صفحة الويب بشكل مائل نستخدم الأمر . . . . .

أ- <u>

ب- <i>

ج- <b>

(٧) لتحديد لون خلفية لصفحة الويب نستخدم الخاصية . . . . .

أ- bgcolor

ب- background

ج- color

(٨) الخاصية التي ترتبط بأمر <img> من بين الخصائص التالية هي الخاصية. . . . .

أ- path

ب- href

ج- src

(٩) الأمر <a> يستخدم في . . . . . داخل صفحة الويب.

أ- محاذاة النص.

ب- اضافة ارتباط تشعبي.

ج- تشغيل فيديو.

(١٠) لتحديد نوع الخط في الأمر <font> نستخدم الخاصية .....

أ- Fontname

ب- size

ج- face

**السؤال الثاني: اختر من المجموعة (ب) ما يناسب المجموعة (أ)**

(أ)	(ب)
١- موقع الويب	( ) مستند به محتوى الكتروني ينشر على شبكة الإنترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الإنترنت
٢- الصفحة الرئيسية	( ) تعرض معلومات يتم الإطلاع عليها فقط بدون امكانية اجراء اي معالجة من الزائرين لمحتواها
٣- صفحة الويب	( ) مكان علي شبكة الانترنت يتكون من صفحة ويب او أكثر ويتم زيارته من خلال عنوان معين
٤- الصفحة الثابتة	( ) أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يسهل الانتقال لباقي صفحات الموقع
٥- الصفحة التفاعلية	( ) هي خاصية للتنقل بين صفحات الموقع
	( ) هي صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته

**السؤال الثالث: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل مما يلي:**

- (١) تستخدم لغة HTML في انشاء صفحات ويب تفاعلية. (.....)
- (٢) تستخدم لغة JavaScript لتحويل الصفحة الثابتة الى صفحة تفاعلية. (.....)
- (٣) الأمر الذي يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة html هو <title>. (.....)



- (٤) للتحكم في عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز &nbsp; (.....)
- (٥) لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر <img> (.....)

**السؤال الرابع:** أذكر الكود الأساسي اللازم لبناء ملف أوامر HTML؟



على الرغم من عدم وجود أخطاء في سطر الكود السابق إلا أن الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض. استنتج السبب؟

.....

.....

**السؤال الخامس:** اشرح المقصود بالأكواد التالية:

<Title> My School </Title>

.....

<body bgcolor="green">

.....

<img src = "school.png">

.....

<font face="andalus">

.....

<bgsound src="egypt.MP3">

.....